

# CLUBKAMPIOENSCHAP 40K

## DE WITTE RIDDER

### 1. WIE? WAT? WAAR? HOE?

Zondag 25 september 2011  
Zaal Orbis in Leopoldsbuurg  
Tussen 9u en 10u aankomen (om 10u beginnen we!)

Neem zelf alles mee wat je nodig hebt om te spelen.

### 2. DE LEGERS

- Je mag tot 1750 punten spenderen aan je leger, gebruik makend van 1 Standard Force Organisation Chart.
- Het toernooi wordt gespeeld met de Warhammer 40,000 5th Edition regels.
- De legers moeten alle beperkingen van army selection respecteren zoals ze in de respectievelijke codices staan.
- Je mag geconverteerde modellen gebruiken zolang dit niet tot verwarringen kan leiden.
- Alle mogelijke Special Characters zijn toegelaten. Ook diegene die niet in de basis army list, zoals bv High Marshal Helbrecht van de Black Templars.
- Codex Assassins wordt niet gebruikt.
- Het gebruik van allies is niet toegestaan. Inquisition-legers mogen echter wel gebruik maken allied Space Marines en inducted Imperial Guard. Andere legers mogen geen gebruik maken van Inquisition allies.
- Er wordt altijd gebruik gemaakt van de laatste editie van de codices, plus eventuele errata en FAQ die op de Games Workshop website te vinden zijn.

Je mag enkel gebruik maken van de legers die hieronder zijn vermeld:

Space Marines, Dark Angels, Blood Angels, Space Wolves, Black Templars, Grey Knights, Witch Hunters, Imperial Guard, Chaos Space Marines, Chaos Daemons, Eldar, Dark Eldar, Orks, Tau Empire, Tyranids, Necrons.

### 3. PUNTENTELLING

#### 1. Verven

Voordat het toernooi begint, krijg je punten op verven toegewezen. Je krijgt 6 punten als je leger helemaal geverfd is. Je krijgt 3 punten als je leger helemaal gebased is en je krijgt 1 punt als alles unit markings heeft.

#### 2. De Battles

Na iedere battle zijn er Tournament Points (TP) te verdienen. Hoe beter je hebt gespeeld, des te meer TP je zal verdienen. Werk direct na de battle het resultaat uit en vergelijk het op de onderstaande tabel om je verdiende TP te weten te komen. Geef dit resultaat PLUS de behaalde Vicotry Points (VP) dan zo snel mogelijk door aan de Judge's Table.

Note: VP= de points cost van een unit. Een volledig vernietigde unit levert volledige VP op, een unit 'under half strength' levert de helft aan VP op. Een Multi-wound single model levert de helft aan VP op als het minder dan helft aan Wounds over heeft op het einde van de battle. Immobile vehicles leveren de helft van de punten op.

<b>Resultaat</b>	<b>Winnaar</b>	<b>Verliezer</b>
Massacre	25	1
Crushing Victory	22	4
Major Victory	19	7
Minor Victory	16	10
Draw	13	13

#### **4. DE SCENARIO'S**

In elke battle zijn de “mission special rules” van kracht (infiltrate, outflank, deep strike,...)

Een WIPE-OUT telt altijd als een Massacre!

Na elke ronde ook de VP doorgeven! Voor eventuele gelijke standen.

##### **a. Ronde 1: Seize Ground & Pitched Battle**

*Er wordt standaard met 4 objectives gespeeld. Er wordt dus op voorhand niet gerold voor het aantal objectives.*

- Massacre: Als je 4 objectives meer dan je tegenstander controleert.
- Crushing Victory: Als je 3 objectives meer dan je tegenstander controleert.
- Major Victory: Als je 2 objectives meer dan je tegenstander controleert.
- Minor Victory: Als je 1 objective meer dan je tegenstander controleert.
- Draw: Als jij en je tegenstander evenveel objectives controleren.

##### **b. Ronde 2: Recon & Dawn of War**

- Massacre: Als je 4+ meer van je eigen units in je vijand z'n deployment zone hebt staan, dan hij in de jouwe.
- Crushing Victory: Als je 3 meer van je eigen units in je vijand z'n deployment zone hebt staan, dan hij in de jouwe.
- Major Victory: Als je 2 meer van je eigen units in je vijand z'n deployment zone hebt staan, dan hij in de jouwe.
- Minor Victory: Als je 1 meer van je eigen units in je vijand z'n deployment zone hebt staan, dan hij in de jouwe.
- Draw: Als beide spelers elke evenveel eigen units in de vijandelijke deployment zone hebben staan.

##### **c. Ronde 3: Annihilation & Spearhead**

- Massacre: Als je 4 Kill Points meer scoort dan je tegenstander.
- Crushing Victory: Als je 3 Kill Points meer scoort dan je tegenstander.
- Major Victory: Als je 2 Kill Points meer scoort dan je tegenstander.
- Minor Victory: Als je 1 Kill Point meer scoort dan je tegenstander.
- Draw: Als jij en je tegenstander evenveel Kill Points hebben gescoord.